

Problem IZI Stack

Fisier de intrare: `izi.in`
Fisier de iesire: `izi.out`

Se da o stiva goala. Elementele stivei sunt numerotate incepand cu 1 de la baza inspre varf. Avem de procesat T comenzi de tipurile:

- 0 x - elementul x se va adauga in varful stivei
- 1 $x y add$ - tuturor elementelor din intervalul $x y$ le va fi adaugata valoarea add
- 2 - eliminarea elementului din varf

Afisati dupa fiecare operatie elementul din varful stivei.

Se garanteaza:

1. ca nu se va efectua operatia de tip 2, daca nu exista cel putin 2 elemente in stiva;
2. ca prima operatie va fi de tipul 0

Date de intrare

Fisierul de intrare `izi.in` contine pe prima linie un numar natural T , iar pe urmatoarele T linii, operatiile efectuate asupra stivei.

Date de iesire

Fisierul de iesire `izi.out` contine T linii, reprezentand elementele din varful stivei dupa fiecare operatie.

Restricții

- $1 \leq T \leq 1000000$
- $-1000 \leq add \leq 1000$
- Pentru operatiile de tip 1, $-1000 \leq x \leq 1000$, iar pentru operatiile de tip 2, numarul elementelor aflate in stiva este mai mare ca y .
- Pentru 36 puncte $1 \leq T \leq 1000$.
- Pentru alte 33 puncte Toate operatiile de tip 2 se vor afla la finalul fisierului de intrare

Exemple

izi.in	izi.out
7	1
0 1	3
1 1 1 2	2
0 2	5
1 1 2 3	6
2	4
0 4	6
2	